

CUERPOS GEOMÉTRICOS

POLIEDROS

PRISMA

PIRÁMIDE

POLIEDROS
REGULARES

CUERPOS
REDONDOS

CILINDRO

CONO

ESFERA

POLIEDROS: Prisma, Pirámide, Pol. regulares

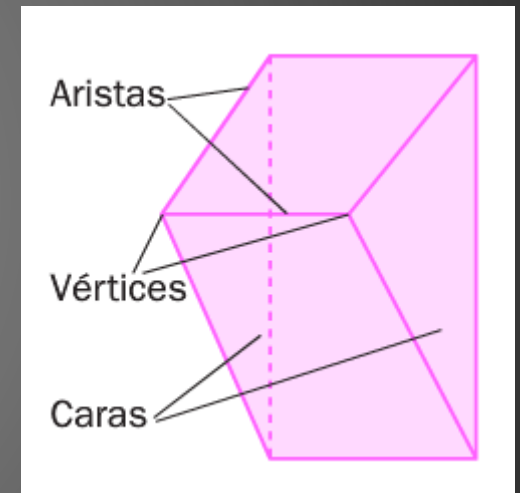
Un **poliedro** es un cuerpo geométrico limitados por cuatro o más polígonos.

Los elementos de un poliedro son:

CARAS: son los polígonos que lo delimitan.

ARISTAS: son los lados de los polígonos que lo forman.

VÉRTICES: son los vértices de los polígonos que lo forman.



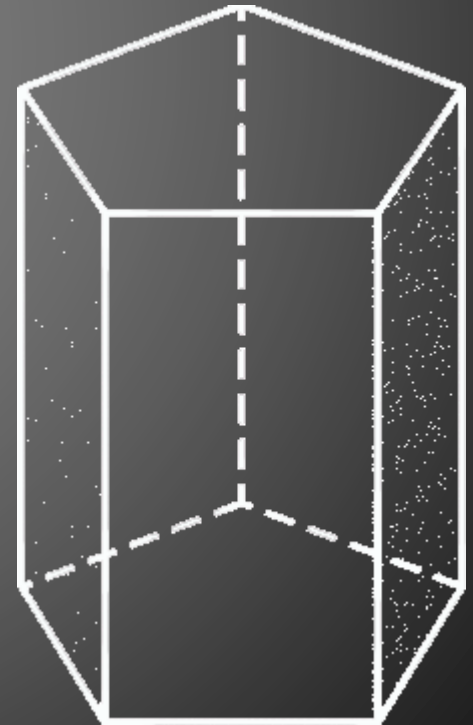
PRISMA

Un prisma es un poliedro que verifica que:

- Tiene dos caras paralelas e iguales denominadas bases.
- El resto de caras son paralelogramos y se denominan caras laterales.

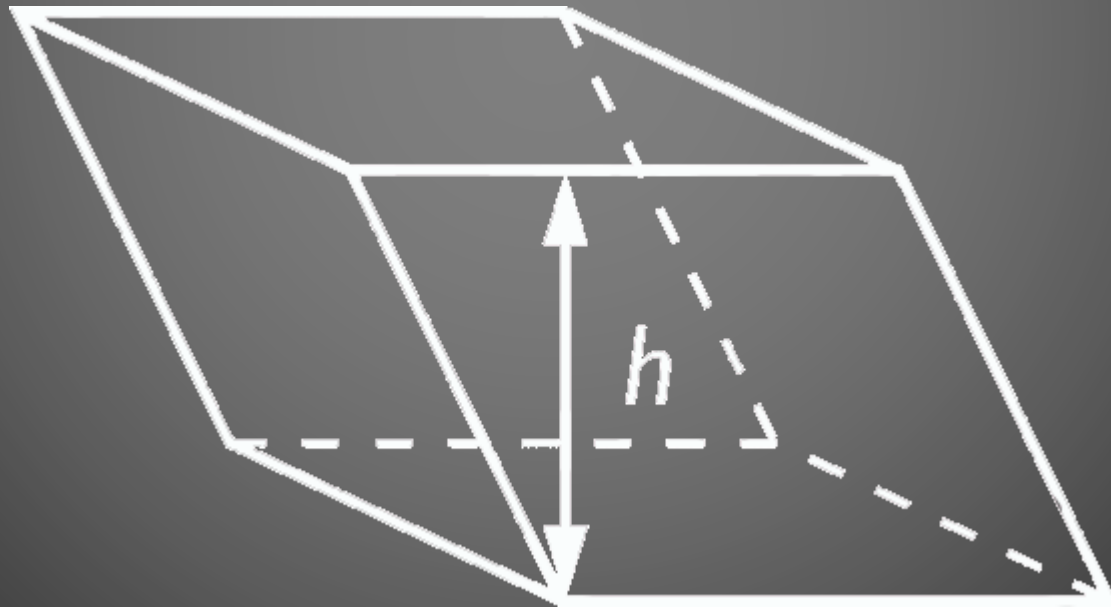
Los elementos de un prisma regular son:

- Altura: h
- Lado de la base: l
- Apotema de la base: a_p
- Radio de la base: r



PRISMA: paralelepípedo

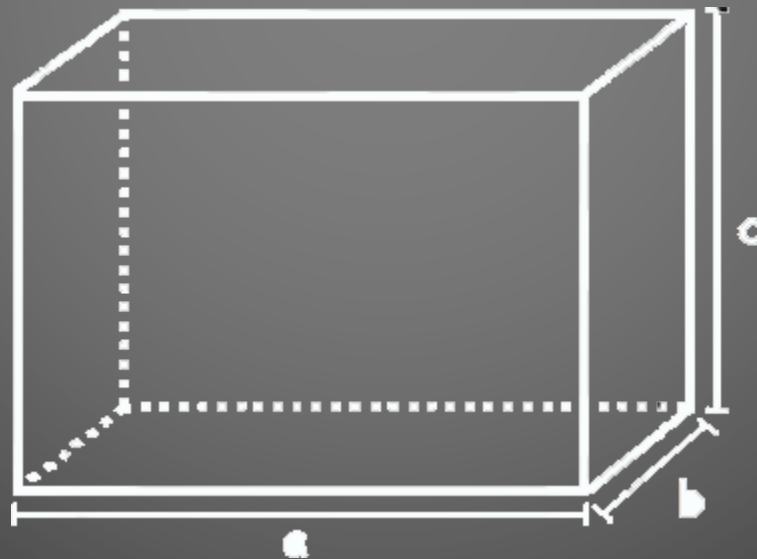
Un paralelepípedo es un prisma convexo cuyas bases también son paralelogramos. Por tanto, tiene por caras seis paralelogramos que son paralelos dos a dos.



PRISMA: ortoedro

Cuando todas las caras de un paralelepípedo son rectángulos se denomina ortoedro.

Los ortoedros están formados por seis rectángulos paralelos e iguales dos a dos.



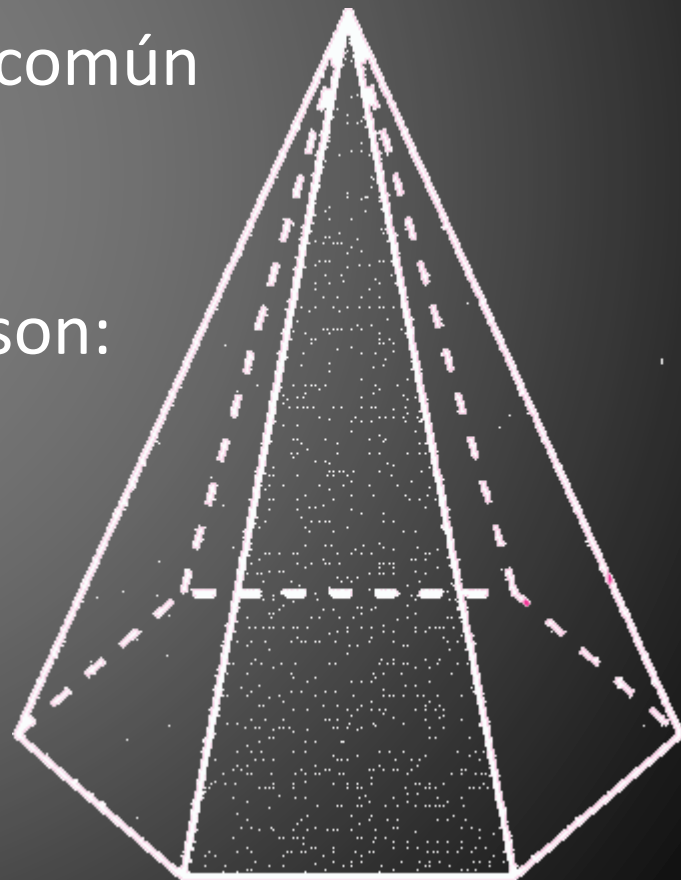
PIRÁMIDE

Una pirámide es un poliedro que verifica que:

- Tiene como base un polígono cualquiera.
- El resto de caras son triángulo y se llaman caras laterales que concurren en un vértice común llamado vértice de la pirámide.

Los elementos de una pirámide regular son:

- Altura: h
- Lado de la base: l
- Apotema de la base: a_p
- Apotema de la pirámide: A_p

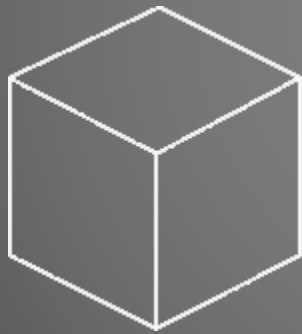


POLIEDROS REGULARES

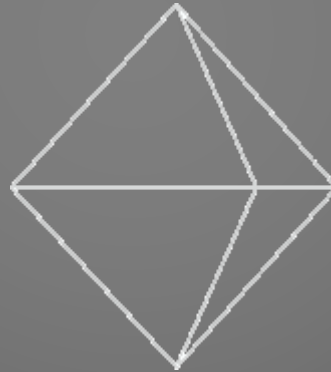
Un poliedro es regular cuando todas sus caras son polígonos regulares iguales y en todos sus vértices concurre el mismo número de aristas o de caras.



TETRAEDRO



CUBO



OCTAEDRO



DODECAEDRO

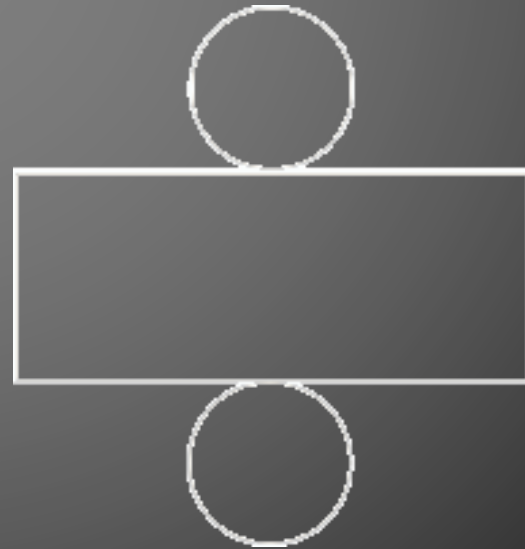
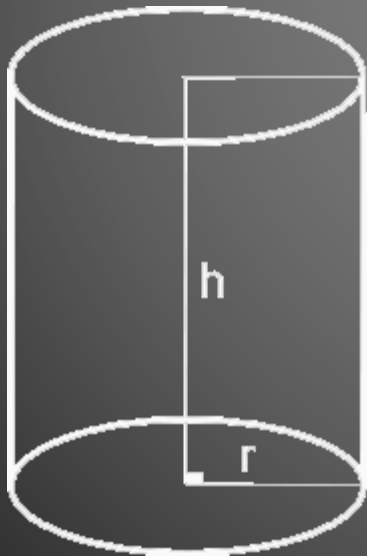


ICOSAEDRO

CILINDRO

Un cilindro es el cuerpo redondo que se genera al hacer girar un rectángulo en torno a un lado.

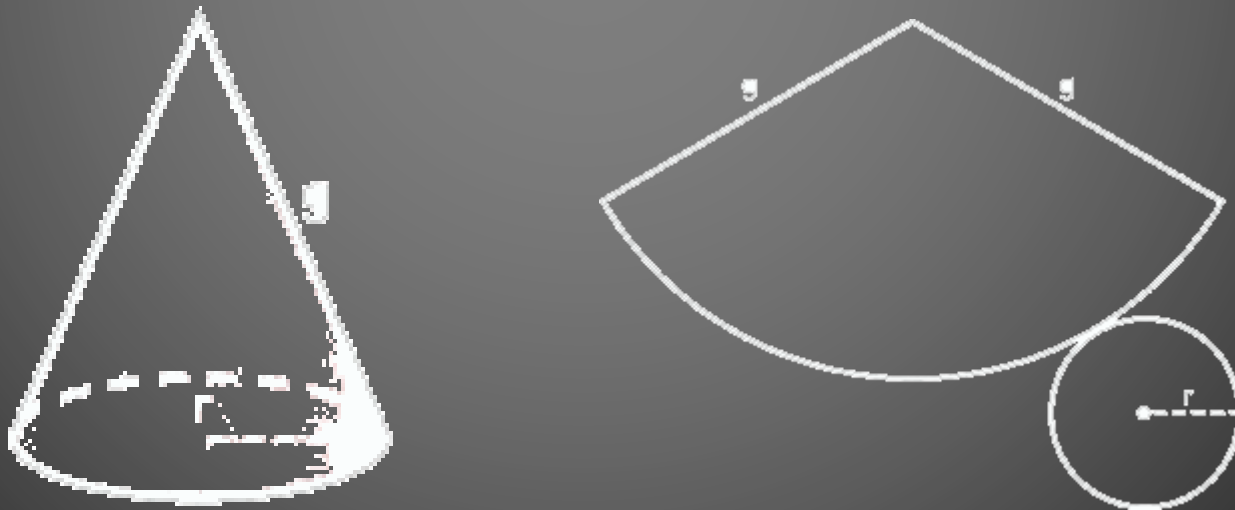
El cilindro está formado por dos bases circulares paralelas y la superficie lateral.



CONO

Un cono es el cuerpo redondo que se genera al hacer girar un triángulo rectángulo en torno a un cateto.

El cono está formado por una base circular y la superficie lateral.



ESFERA

Una esfera es el cuerpo redondo que se genera al hacer girar un semicírculo sobre su diámetro.

La superficie que lo delimita se llama **superficie esférica**.

Los elementos son:

- **Centro**: punto medio del eje de giro.
- **Diámetro**: segmento que une dos puntos de la superficie esférica y que contiene al centro.
- **Radio**: segmento que une el centro con un punto de la superficie esférica.

ESFERA

- Polos: extremos del eje de giro
- Circunferencia máxima
- Ecuador: circunferencia máxima perpendicular al eje.
- Meridiano: semicircunferencia cuyos extremos son los polos.
- Paralelo: circunferencia contenida en la superficie esférica y paralela al ecuador.

